



Lipper sind Besserwisser.

Aber lernen ein Leben lang.

Planspiel: Wie funktioniert ein Unternehmen?

Beschreibung	Interaktives Planspiel mit Schülerinnen und Schülern
Ziel	vielfältige und spannende Aufgaben, Abläufe und Prozesse in Industrieunternehmen begreifbar machen / Interesse wecken
Zielgruppe	Schülerinnen und Schüler der gymnasialen Oberstufe / Berufsschule
Kontakt zur Schule	bestehende Kontakte nutzen oder über Wirtschaftsjuvenen Lippe
Termin	individuell zwischen Schule und Unternehmen abstimmen
Dauer	halbtägig, z.B. von 8:00 bis 13:00 Uhr (inkl. Pausen)
Ort	im teilnehmenden Unternehmen
Beteiligte im Unternehmen	1 bis 2 Personen (z.B. Ausbilder, ggf. unterstützt von Auszubildenden ab 2. Lehrjahr oder kooperativ Studierenden)
Vorbereitung	Übertragung der Ideen/Anregungen/Aufgaben für das Planspiel (Material liegt vor) auf das eigene Geschäft (ca. 2 Stunden)
Ablauf	<ul style="list-style-type: none">• Begrüßung, kurze Einführung ins Unternehmen (Produkte)• kurzer Firmen-/Betriebsrundgang (Abteilungen und ihre Aufgaben)• interaktive Einheit zu Aufbaustruktur und Ablauforganisation (Organigramm, Prozesslandkarte)• Aufteilung in Kleingruppen (Abteilungen des Unternehmens wie Vertrieb, Einkauf, Produktionsplanung, Produktion etc.)• Schüler erleben anhand einer einfachen Aufgabenstellung, welche Rolle die „eigene“ Abteilung im Geschäftsprozess einnimmt und welche Herausforderungen es zu bewältigen gibt. Darüber hinaus sollen die Gruppe mit den vor- und nachgelagerten Abteilungen bestimmte Aufgaben / Probleme lösen.
Verpflegung	Getränke, kleine Snacks, Brötchen oder Imbiss
Technik	Raum mit mehreren Tischen und Stühlen für das Planspiel (je nach Umsetzung Flipchart, Moderationswand, Beamer)
Kampagne „sichtbar“ machen	Erwähnung bei Begrüßung, Roll-Up, Karten, gemeinsames Foto für Internet / IHK-Zeitung
Nachbereitung	ggf. Pressemeldung
Ansprechpartnerin	Christina Flöter, IHK Lippe und Wirtschaftsjuvenen Lippe Telefon 05231 7601-640 floeter@detmold.ihk.de